

# ЯНА ВВЕДЕНСКАЯ

## JUNIOR UI/UX-ДИЗАЙНЕР

► ПОРТФОЛИО

☎ +7 (965) 681-22-81

✉ T.ME/YANAVVED

✉ YANAVVED@GMAIL.COM

## СКИЛЛЫ

UX/UI дизайн

UX-Research

UX-Копирайтинг

Анализ и сегментация ЦА

Продуктовый дизайн

User Flow, User Stories

CJM, JTBD, Task Flow

Personas, Empathy map

Usability testing

Работа с UI Kit

Поддержка дизайн-систем

Опросы и интервью

Прототипирование

Веб-дизайн

Гайдлайны iOS и Material Design

Дизайн мобильных приложений

3D и анимация

## ИНСТРУМЕНТЫ

Figma

Photoshop

Illustrator

After Effects

Miro, Xmind, FigJam

HTML, CSS

Chat GPT, Recraft

Blender

Framer

## ЯЗЫКИ

Русский (Родной)

Английский (B1)

Французский (Элементарный)

Привет! Я UI/UX дизайнер с 2-летним опытом работы, создаю удобные и эстетичные интерфейсы. Отличаюсь сильной эмпатией и умением балансировать дизайн между задачами бизнеса и потребностями аудитории.



## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ | 2 ГОДА

### UI/UX DESIGNER | SOUL (СТАРТАП)

(НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ)

Разрабатываю MVP приложения для краудсерфинга, которое помогает путешественникам находить бесплатное жилье и быть частью одного большого комьюнити.

- Занимаюсь разработкой дизайна для 4 из 5 ключевых страниц приложения, включая их внутренние разделы;
- Работаю в команде из 8 человек (2 дизайнера, 5 разработчиков, 1 менеджер). Тесно взаимодействую с разработчиками для уточнения технических ограничений, улучшения user flow и передачи макетов;
- Создала дизайн-систему, включая светлую и темную тему, что ускорило процесс разработки и обеспечило консистентность интерфейса;
- Продумала и реализовала user flow для ключевых сценариев использования приложения.

### PRODUCT DESIGNER | РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-КОНЦЕПЦИИ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ СПИСКОВ ПОКУПОК (ПЕТ-ПРОЕКТ)

(НОЯБРЬ 2024 — ЯНВАРЬ 2025)

- Провела анализ конкурентов и сформировала гипотезы для улучшения пользовательского опыта;
- Провела пользовательское интервью, на основе которого удалось подтвердить 60% гипотез и выявить полезные инсайты для функционала приложения. На основе данных составила user flow и task flow;
- Составила информационную архитектуру и разработала wireframes, которые легли в основу финального дизайна приложения. Реализовала решения, которые помогли выделить продукт на фоне конкурентов;
- Разработала дизайн-систему и итоговый дизайн приложения, учитывая потребности ЦА и современные тренды в дизайне;
- Провела usability-тестирование, внесла изменения для более быстрой адаптации пользователей к приложению.

### UI/UX DESIGNER | WEB DESIGNER | ФРИЛАНС

(АВГУСТ 2024 — ЯНВАРЬ 2025)

- С помощью анализа конкурентов разрабатывала оптимальную структуру и удобную навигацию для сайтов различных компаний и частных лиц;
- Создавала адаптивный дизайн для удобства использования на всех устройствах;
- Готовила интерактивные прототипы в Figma для согласования с заказчиками.

### UI/UX DESIGNER | РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ РТУ МИРЭА СПОРТИВНОЙ ТЕМАТИКИ

(АПРЕЛЬ 2024 — АВГУСТ 2024)

- Работала в команде из трех дизайнеров и участвовала на каждом этапе дизайн-процесса;
- Провела анализ целевой аудитории приложения, изучила ключевые потребности пользователей;
- Тесно взаимодействовала с заказчиком и командой для уточнения функциональных требований и визуального стиля приложения;
- Разработала информационную архитектуру приложения, что позволило упростить навигацию;
- Разработала wireframes и интерактивные прототипы в Figma.

ПОРТФОЛИО

+7 (965) 681-22-81

T.ME/YANAVVED

YANAVVED@GMAIL.COM

## СКИЛЛЫ

UX/UI дизайн

UX-Research

UX-Копирайтинг

Анализ и сегментация ЦА

Продуктовый дизайн

User Flow, User Stories

CJM, JTBD, Task Flow

Personas, Empathy map

Usability testing

Работа с UI Kit

Поддержка дизайн-систем

Опросы и интервью

Прототипирование

Веб-дизайн

Гайдлайны iOS и Material Design

Дизайн мобильных приложений

3D и анимация

## ИНСТРУМЕНТЫ

Figma

Photoshop

Illustrator

After Effects

Miro, Xmind, FigJam

HTML, CSS

Chat GPT, Recraft

Blender

Framer

## ЯЗЫКИ

Русский (Родной)

Английский (B1)

Французский (Элементарный)

## UI/UX DESIGNER | ДИЗАЙН ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ УЧЕБНОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ПО ИНВЕНТАРИЗАЦИИ ОБОРУДОВАНИЯ

(МАРТ 2023 — МАЙ 2023)

- Разработала информационную архитектуру и UI Kit, что упростило навигацию и значительно ускорило процесс разработки;
- Тесно взаимодействовала с заказчиком для уточнения функциональных требований и визуального стиля;
- Создала итоговый дизайн приложения, который обеспечил удобство использования на мобильных устройствах, планшетах и десктопах;
- Провела usability-тестирование с тремя пользователями.

## ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ

### UX BOOST

(ИЮНЬ 2024)

Участвовала в интенсиве по развитию UX-мышления на задачах из реальной продуктовой практики Яндекс Еды, IVI и Muse. Провела исследование, выдвинула гипотезы и предложила решения для улучшения пользовательского опыта. Научилась работать в сжатые сроки с минимальными входными данными.

### НАУЧНЫЕ СТАТЬИ

(МАЙ 2024)

- Статья на тему «От проблем к решениям: анализ потребностей и болевых точек пользователей музыкальных приложений для создания идеального продукта». В статье проводится анализ существующих музыкальных приложений для выявления недостатков и потребностей пользователей, а также были предложены решения для улучшения пользовательского опыта.
- Статья на тему «Важность экспертной оценки в улучшении пользовательского опыта на примере приложения Dized — Board Game Companion».

## ОБРАЗОВАНИЕ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА — Российский технологический университет» (Компьютерный дизайн).  
Год выпуска: 2025.